

1st Testing - System Testing

※ Contents

1. Specification Review
2. System Testing

Team #1

201411273 박재범
201411295 이상훈
201510436 허윤아
201511244 김민우

1. Specification Review

1. Specification Review

OOPT Stage 1003 - Define Requirements

1003. Define Requirements

1.5 D - day

- 년, 월, 일 설정이 가능하다.
- 오늘 혹은 미래의 날짜만 입력이 가능하다.
- 입력받은 날짜와 현재 날짜의 차이를 화면에 보여준다.
- 하루가 지날 때 마다 D-day값은 1씩 감소한다.
- **D-day는 최대 9999일이다.**
- D-day가 0이 되는 날 시계 가장자리에 테두리를 표시하고 D-day 지에서 D-day를 삭제하면 테두리 표시를 멈춘다.
- 만약 D-day 당일 D-day를 삭제하지 않고 다음날이 되면 D-day는

D-day는 최대 9999일이다.

→D-day는 현재로부터 최대 9999일 이후까지 설정 가능하다.

구체적이지 않거나 모호한 표현

→구체적이고 직관적인 표현으로 수정

1003. Define Requirements

| Function | Description |
|---------------------|--|
| Control Alarm List2 | 커스텀 알람 리스트를 조작한다. |
| Set Alarm Interval | 알람이 울리는 간격을 설정한다. |
| Set Alarm Volume | 알람의 볼륨을 설정한다. |
| Change Screen | 화면을 변경한다. |
| Time out | 10분동안(타이머, 스톱워치) 시계를 건드리지 않으면 timekeeping 화면의 기본 모드로 돌아감 |
| Cancel | 하고 있던 작업을 취소하고, 각 화면의 기본 모드로 돌아간다. |

화면을 변경한다.

→현재 표시되고 있는 화면을 다른 모드의 화면으로 변경한다.

1. Specification Review

OOPT Stage 1006 – Define Business Use Case

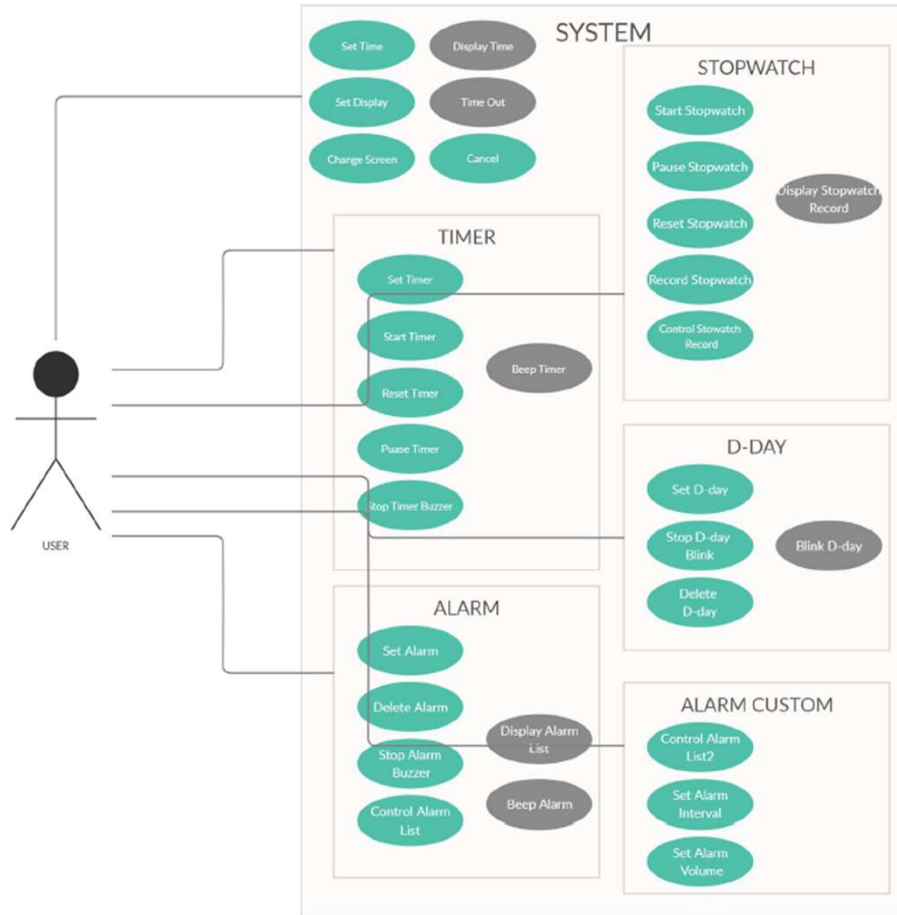
| 1006. Define Business Use Case - Allocate system function into Related Use-Case | | |
|--|---------------------|--------------------------------|
| Ref | Function | Use Case Number & Name |
| R4.6 | Control Alarm List | 21. Control Alarm List |
| R5.1 | Set D-day | 22. Set D-day |
| R5.2 | Border D-day | 23. Border D-day |
| R5.3 | Stop D-day Border | 24. Stop D-day Border |
| R5.4 | Delete D-day | 25. Delete D-day |
| R6.1 | Control Alarm List2 | 26. Control Alarm List2 |

| 2031. Define Essential Use case | |
|---------------------------------|--|
| Use Case | 26 Control Alarm Custom List |
| Actor | User |
| Type | Evident |
| Pre-Requisites | 알람 리스트에 알람이 존재해야 한다. |
| Typical Courses of Events | (A):Actor, (S):System 1. (A) : 알람 선택 모드를 요청한다. 2. (S) : 알람 선택 모드로 진입한다. 3. (A) : +,- 버튼으로 알람 포인터를 제어한다. 4. (S) : 포인터가 가리키는 목록을 표시한다. 5. (A) : 선택 버튼을 누른다. 6. (S) : Alarm Interval 설정 모드로 넘어간다. |
| Alternative Courses of Events | N/A |
| Exceptional Courses of Events | 알람이 없으면 알람 선택 모드로 진입하지 못한다. Time Out이 발생하면 설정값은 저장되지 않는다. |

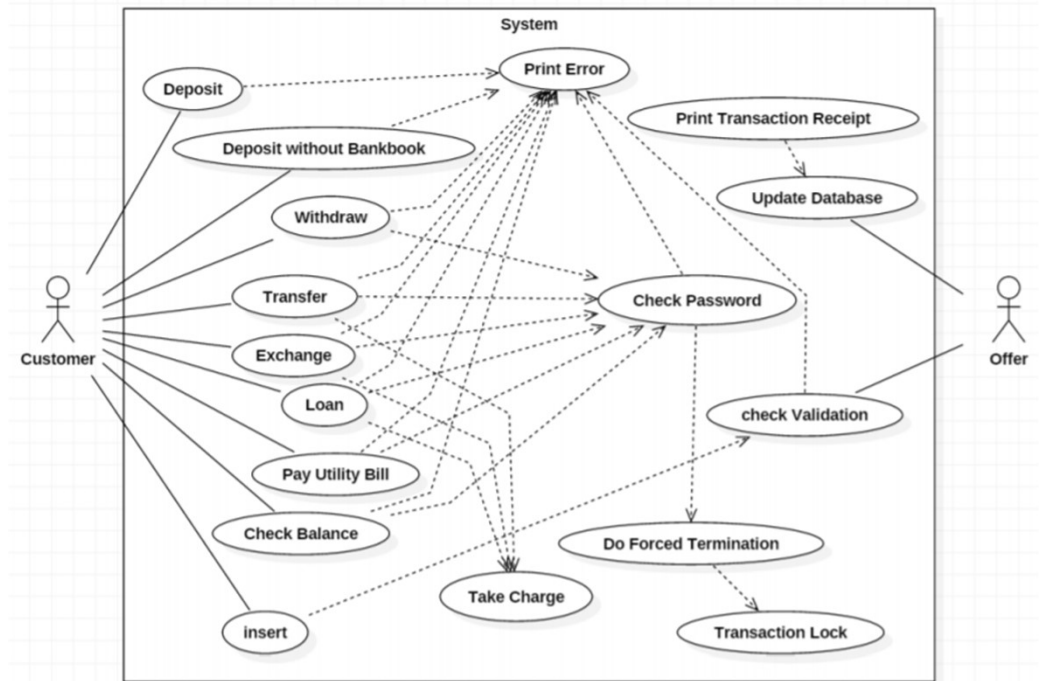
동일한 use case에 대해서 서로 다른 이름 사용
→ 각기 다른 version의 문서들 사이의 통일성

1. Specification Review

OOPT Stage 1006 – Define Business Use Case



기본 양식에 맞춰져 있지 않은 Use Case Diagram
→ 양식에 맞게끔 수정



예시) 2018년도 1학기 소프트웨어 모델링 및 분석 수강 당시 그렸던 Use Case Diagram

1. Specification Review

OOPT Stage 1006 – Define Business Use Case

1003. Define Requirements

| Function | Description |
|--------------|---|
| Set Time | 시간 및 날짜를 설정한다. |
| Display Time | 시간, 날짜, 요일, 알람 아이콘, 알람 개수, D-day를 표시한다. |
| Set Display | 시계 화면에 표시될 4개의 기능을 설정한다. |

1006. Define Business Use Case - Describe Use Cases

| | |
|-------------|--------------------------|
| Use Case | 1. Set Time |
| Actors | User |
| Description | 사용자가 날짜, 요일, 시간을 설정한다. |
| Use Case | 2. Display Time |
| Actors | None |
| Description | 현재 날짜, 요일, 시간을 화면에 보여준다. |
| Use Case | 3. Set Display |
| Actors | User |
| Description | 화면에 표시될 4가지의 기능을 설정한다. |

function description에 비해 부실한 use case description
→ 구체적이고 표현이 통일된 use case description 필요

1. Specification Review

| Stage | Page | Review |
|-------|------|---|
| 1003 | 14 | 6 개 가능 중 4 개 기능을 선택하는 화면을 제공한다 →구체적으로 어떤 기능을 제공할 수 있는지 명시 |
| 1003 | 15 | 1.2 와 1.3 에서 울리는 버저를 멈추지 않을 경우 계속 울리는지, 아니면 일정 시간이 지나고 나면 꺼지는지를 명시 |
| 1003 | 16 | 일시정지 상태일 때만 기록을 확인할 수 있는지, 아니면 기록을 중간에 확인할 수 있는지, 중간에 확인 가능하다면 시간은 계속 흐르는지 명시 |
| 1003 | 17 | 하루가 지날 때마다 D-day 값은 1 씩 감소한다 →하루가 지날 때마다 D-day 까지의 날짜가 1 씩 감소한다 |
| 1003 | 17 | D-day 는 최대 9999 일이다 →D-day 는 현재로부터 최대 9999 일 이후까지 설정 가능하다 |
| 1003 | 19 | 시계 화면에 표시될 4 개의 기능을 설정한다 →구체적으로 4 개의 기능이 무엇인지를 명시 |
| 1003 | 20 | 스톱워치를 0 으로 초기화한다 →스톱워치를 즉시 멈추고 0 으로 초기화한다 |
| 1003 | 21 | 알람 리스트를 조작한다 →구체적으로 어떤 조작이 가능한지 명시 |
| 1003 | 22 | Control Alarm List 2 →Control Alarm Custom List(version up 하면서 변경된 사항 적용) 커스텀 알람 리스트를 조작한다 →구체적으로 어떤 조작이 가능한지 명시 |
| 1003 | 22 | 화면을 변경한다 →구체적 표현으로 수정 Ex)현재 표시되고 있는 화면을 다른 모드의 화면으로 변경한다 |
| 1003 | 22 | 10 분동안(타이머, 스톱워치) 시계를 건드리지 않으면 timekeeping 화면의 기본 모드로 돌아감 |

| | | |
|------|----|---|
| | | →좀 더 구체적으로 명시. Ex)각 모드에서 설정 도중 10 분동안 아무 버튼도 조작하지 않으면 default 화면(timekeeping 화면)으로 돌아간다 |
| 1004 | 28 | 특정 시간까지 날짜, 시, 분, 초를 설정해 카운트다운 가능 →특정 시간까지 시, 분, 초를 설정해 카운트다운 가능 (1003 에서 설정했던 requirement 의 내용과 충돌) |
| 1004 | 28 | 0 에서부터 흐른 초, 분, 시간을 재는 기능 →설정된 시간으로부터 흐른 시, 분, 초를 재는 기능 (중간에 일시정지하는 기능도 존재하므로 0 에서부터 시작한다고 말할 수 없으므로 다른 표현으로 대체) |
| 1004 | 28 | 0 으로 완전히 초기화한다 →해당 기능을 완전히 초기화한다(모든 값이 0 으로 초기화되지는 않음) |
| 1006 | 37 | Control Alarm List2 → Control Alarm Custom List(변경사항 적용) |
| 1006 | 39 | 현재의 use case diagram 에서는 system 내의 각 use case 들 간의 관계를 파악하기가 어렵다. Use case by actor 는 actor 와 실선 화살표로 연결되어 있어야 하고, system 내에서 각 use case 들이 어떤 관계로 연결되어 있는지를 명시할 수 있어야 한다. Control Alarm List2 → Control Alarm Custom List(변경사항 적용) |
| 1006 | 48 | Control Alarm List2 → Control Alarm Custom List(변경사항 적용) |
| 1006 | | Use case 의 description 이 더 상세하게 작성되어 있어야 한다. 해당 use case 의 구체적인 역할을 명시해야 한다. Ex)사용자가 기본 화면에서 시간과 날짜를 설정할 수 있다. 설정 가능한 시간 단위는 시, 분, 초이고, 시는 0~23, 분과 초는 0~59 까지 바꿀 수 있다. 날짜는 YY/MM/DD 순으로 설정할 수 있다. 요일은 날짜가 바뀌는 것에 맞추어 자동으로 바뀌도록 한다. |
| 1009 | | Use case 를 더 구체적으로 작성하고, 그에 맞추어 test case 또한 더 구체적으로 작성해야 한다. Ex) 년, 월, 일, 시간, 분, 초를 설정할 수 있는지 확인한다. 설정 후 시간이 설정한 시간부터 흐르는지 확인한다. |

| | | |
|------|-------|--|
| | | 시간, 분, 초를 설정할 때 설정 가능한 범위 내에서 변경 가능한지 확인한다. |
| 1009 | 56 | Control Alarm List2 → Control Alarm Custom List(변경사항 적용) |
| 2031 | 11 | (A) : +,-버튼으로 각 구간의 시간을 설정한다. 구간 설정 후 선택 버튼으로 다음 구간으로 넘어간다. →시간 뿐만이 아니라 날짜 또한 선택 가능하므로 각 구간의 시간이라는 표현 대신 시간/날짜라는 표현을 사용하는 것이 더 알맞다. |
| 2031 | 14 | Typical courses of events 의 설명이 모호하다. |
| 2031 | 27~28 | 스톱워치의 기록 리스트를 확인할 때 일시정지 상태여야 하는지, 아닌지에 대한 설명이 없다. |
| 2031 | 35 | 포인터가 가리키는 목록을 표시한다 →포인터가 가리키는 알람을 표시한다(표현의 모호함) |
| 2031 | 42 | +,- 버튼으로 interval(짧음/보통/길)을 선택한다 →짧음/보통/길 대신 앞서 사용했던 0.5 초, 1 초, 1.5 초 라는 구체적인 표현으로 서술. |
| 2031 | 46 | Timer, stopwatch 를 진행하고 있을 경우에는 작동하지 않는다. →Timer, stopwatch 가 설정이 완료되어 실행 중인 경우에는 작동하지 않는다.(표현의 모호함) |
| 2032 | 48 | Use case diagram 은 1006 에서와 마찬가지로, 더 구체화해야 한다. Use case diagram 을 그리는 기본 format 을 지켜서 그려야 한다. |
| 2033 | | 2031 에서 다른 내용을 바탕으로 수정 필요. |
| 2041 | | 2031 에서 명시한 내용을 바탕으로 수정 필요. |
| 2042 | 43 | D-day 가 0 이 되면 시계의 가장자리를 표시한다 →D-day 가 되면 시계의 가장자리를 어떻게 표시하는지를 명시. |
| 2042 | 60 | 시, 분 초 → 년, 월, 일 |
| 2042 | 62 | Select 버튼으로 interval 과 volume 을 제어한다. →Select 버튼으로 interval 과 volume 을 이동한다. Start 과 restart 버튼으로 interval 과 volume 을 제어한다. |

기타 사항은 보고서 참고

2. System Testing

2. System Testing / Category-Partition Testing

| Group | Category | Value | Constraint |
|-----------|----------------------|------------------|-------------------------------|
| State | State | TimeKeeping | [property TimeKeeping] |
| | | SetTime | [property SetTime] |
| | | SetTimer | [property SetTimer] |
| | | StartTimer | [property StartTimer] |
| | | ResetTimer | |
| | | PauseTimer | [property PauseTimer] |
| | | StartStopWatch | [property StartStopWatch] |
| | | PauseStopWatch | |
| | | ResetStopWatch | |
| | | RecordStopWatch | [property RecordStopWatch] |
| | | DisplayRecord | [property DisplayRecord] |
| | | SetAlarm | [property SetAlarm] |
| | | DisplayAlarmList | [property DisplayAlarmList] |
| | | SetInterval | [property SetInterval] |
| SetVolume | [property SetVolume] | | |
| SetDDay | [Property SetDDay] | | |
| Input | Input | StartButton | [if TimeKeeping][error][else] |
| | | ResetButton | [if TimeKeeping][error][else] |
| | | SelectButton | |
| | | ModeButton | |
| | | ModeLongPress | [if TimeKeeping][error][else] |

| | | | |
|--------|-------|-----------------|--|
| | | SelectLongPress | [if TimeKeeping DisplayRecord DisplayAlarmList SetDDay] |
| | | TimeOut | [if TimeKeeping StartTimer StartStopWatch][error][else] |
| Values | Year | 20~99 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Month | 1~12 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Date | 1~31 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Hour | 0~23 | [if TimeKeeping SetTime] |
| | | 0~99 | [if SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| | Min | 0~59 | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| | Sec | 0~59 | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch |

| | | | |
|-------------|-------|---|--|
| | | | RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| AlarmNum | 0~10 | [if TimeKeeping SetAlarm DisplayAlarmList] | |
| | Else | [if TimeKeeping SetAlarm DisplayAlarmList][error] | |
| RecordNum | 0~10 | [if RecordStopWatch DisplayRecord] | |
| | Else | [if RecordStopWatch DisplayRecord][error] | |
| DDayNum | 0~999 | [if TimeKeeping SetDDay] | |
| | Else | [if TimeKeeping SetDDay][error] | |
| IntervalNum | 1~3 | [if SetInterval] | |
| | Else | [if SetInterval][error] | |
| VolumeNum | 0~4 | [if SetVolume] | |
| | Else | [if SetVolume][error] | |
| Buzzer | Set | [if SetTimer PauseTimer SetAlarm DisplayAlarmList SetInterval SetVolume] | |

State(State), Input(Input), Values(Time, Numbers, Buzzer) 총 3가지 그룹에서 카테고리 분류
 → Time은 년/월/일/시/분/초로, Numbers는 알람/스톱워치 기록/디데이/인터벌/볼륨 수로 세분화

2. System Testing / Category-Partition Testing

| Group | Category | Value | Constraint |
|---------|--------------------|------------------|-------------------------------|
| State | State | TimeKeeping | [property TimeKeeping] |
| | | SetTime | [property SetTime] |
| | | SetTimer | [property SetTimer] |
| | | StartTimer | [property StartTimer] |
| | | ResetTimer | |
| | | PauseTimer | [property PauseTimer] |
| | | StartStopWatch | [property StartStopWatch] |
| | | PauseStopWatch | |
| | | ResetStopWatch | |
| | | RecordStopWatch | [property RecordStopWatch] |
| | | DisplayRecord | [property DisplayRecord] |
| | | SetAlarm | [property SetAlarm] |
| | | DisplayAlarmList | [property DisplayAlarmList] |
| | | SetInterval | [property SetInterval] |
| | | SetVolume | [property SetVolume] |
| SetDDay | [Property SetDDay] | | |
| Input | Input | StartButton | [if TimeKeeping][error][else] |
| | | ResetButton | [if TimeKeeping][error][else] |
| | | SelectButton | |
| | | ModeButton | |
| | | ModeLongPress | [if TimeKeeping][error][else] |

| | | | |
|--------|-------|-----------------|--|
| | | SelectLongPress | [if TimeKeeping DisplayRecord DisplayAlarmList SetDDay] |
| | | TimeOut | [if TimeKeeping StartTimer StartStopWatch][error][else] |
| Values | Year | 20~99 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Month | 1~12 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Date | 1~31 | [If TimeKeeping SetTime SetDDay] |
| | | Else | [If TimeKeeping SetTime SetDDay][error] |
| | Hour | 0~23 | [if TimeKeeping SetTime] |
| | | 0~99 | [if SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| | Min | 0~59 | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| | Sec | 0~59 | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch |

| | | | |
|-------------|-------|---|--|
| | | | RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList] |
| | | Else | [if TimeKeeping SetTime SetTimer StartTimer StartStopWatch RecordStopWatch DisplayRecord SetAlarm DisplayAlarmList][error] |
| AlarmNum | 0~10 | [if TimeKeeping SetAlarm DisplayAlarmList] | |
| | Else | [if TimeKeeping SetAlarm DisplayAlarmList][error] | |
| RecordNum | 0~10 | [if RecordStopWatch DisplayRecord] | |
| | Else | [if RecordStopWatch DisplayRecord][error] | |
| DDayNum | 0~999 | [if TimeKeeping SetDDay] | |
| | Else | [if TimeKeeping SetDDay][error] | |
| IntervalNum | 1~3 | [if SetInterval] | |
| | Else | [if SetInterval][error] | |
| VolumeNum | 0~4 | [if SetVolume] | |
| | Else | [if SetVolume][error] | |
| Buzzer | Set | [if SetTimer PauseTimer SetAlarm DisplayAlarmList SetInterval SetVolume] | |

Constraint(property, error, single)를 적용
 → 총 294,912개의 test case가 94개로 감소

2. System Testing / Category-Partition Testing

| # | State | Input | Year | Month | Date | Hour | Min | Sec | AlarmNum | RecordNum | DDayNum | IntervalNum | VolumeNum | Buzzer | Test Result |
|----|-----------------|-----------------|-------|-------|------|------|------|------|----------|-----------|---------|-------------|-----------|--------|-------------|
| 1 | TimeKeeping | SelectButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | 0~999 | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 2 | TimeKeeping | ModeButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | 0~999 | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 3 | TimeKeeping | SelectLongPress | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | 0~999 | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 4 | SetTime | StartButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 5 | SetTime | ResetButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 6 | SetTime | SelectButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 7 | SetTime | ModeButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 8 | SetTime | ModeLongPress | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 9 | SetTime | TimeOut | 20~99 | 1~12 | 1~31 | 0~23 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 10 | SetTimer | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 11 | SetTimer | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 12 | SetTimer | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 13 | SetTimer | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 14 | SetTimer | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 15 | SetTimer | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Fail |
| 16 | StartTimer | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 17 | StartTimer | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 18 | StartTimer | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 19 | StartTimer | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 20 | StartTimer | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 21 | ResetTimer | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 22 | ResetTimer | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 23 | ResetTimer | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 24 | ResetTimer | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 25 | ResetTimer | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 26 | ResetTimer | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Fail |
| 27 | PauseTimer | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 28 | PauseTimer | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 29 | PauseTimer | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 30 | PauseTimer | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 31 | PauseTimer | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass |
| 32 | PauseTimer | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Fail |
| 33 | StartStopWatch | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 34 | StartStopWatch | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 35 | StartStopWatch | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 36 | StartStopWatch | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 37 | StartStopWatch | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 38 | PauseStopWatch | StartButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 39 | PauseStopWatch | ResetButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 40 | PauseStopWatch | SelectButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 41 | PauseStopWatch | ModeButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 42 | PauseStopWatch | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 43 | PauseStopWatch | TimeOut | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Fail |
| 44 | ResetStopWatch | StartButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 45 | ResetStopWatch | ResetButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 46 | ResetStopWatch | SelectButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 47 | ResetStopWatch | ModeButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 48 | ResetStopWatch | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 49 | ResetStopWatch | TimeOut | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Fail |
| 50 | RecordStopWatch | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 51 | RecordStopWatch | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |
| 52 | RecordStopWatch | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|------------------|-----------------|-------|------|------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-------|------|-----|------|
| 53 | RecordStopWatch | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 54 | RecordStopWatch | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 55 | RecordStopWatch | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Fail | | |
| 56 | DisplayRecord | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 57 | DisplayRecord | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 58 | DisplayRecord | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 59 | DisplayRecord | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 60 | DisplayRecord | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 61 | DisplayRecord | SelectLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 62 | DisplayRecord | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | N/A | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Pass | | |
| 63 | SetAlarm | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 64 | SetAlarm | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 65 | SetAlarm | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 66 | SetAlarm | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 67 | SetAlarm | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 68 | SetAlarm | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Fail | | |
| 69 | DisplayAlarmList | StartButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 70 | DisplayAlarmList | ResetButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 71 | DisplayAlarmList | SelectButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 72 | DisplayAlarmList | ModeButton | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 73 | DisplayAlarmList | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 74 | DisplayAlarmList | SelectLongPress | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Pass | | |
| 75 | DisplayAlarmList | TimeOut | N/A | N/A | N/A | 0~99 | 0~59 | 0~59 | 0~10 | N/A | N/A | N/A | N/A | Set | Fail | | |
| 76 | SetInterval | StartButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Pass |
| 77 | SetInterval | ResetButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Pass |
| 78 | SetInterval | SelectButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Pass |
| 79 | SetInterval | ModeButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Pass |
| 80 | SetInterval | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Pass |
| 81 | SetInterval | TimeOut | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 1~3 | N/A | Set | Fail |
| 82 | SetVolume | StartButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Pass |
| 83 | SetVolume | ResetButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Pass |
| 84 | SetVolume | SelectButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Pass |
| 85 | SetVolume | ModeButton | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Pass |
| 86 | SetVolume | ModeLongPress | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Pass |
| 87 | SetVolume | TimeOut | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~4 | Set | Fail |
| 88 | SetDDay | StartButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 89 | SetDDay | ResetButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 90 | SetDDay | SelectButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 91 | SetDDay | ModeButton | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 92 | SetDDay | ModeLongPress | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 93 | SetDDay | SelectLongPress | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Pass |
| 94 | SetDDay | TimeOut | 20~99 | 1~12 | 1~31 | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | 0~999 | N/A | N/A | Fail |

94개 중 84개 Pass (89.4%)

2. System Testing / Pair Wise Testing

Category에서 Values를 제외하고 설정

State :

TimeKeeping, SetTime, SetTimer, StartTimer, ResetTimer, PauseTimer, StartStopWatch, PauseStopWatch, RecordStopWatch, DisplayRecord, SetAlarm, DisplayAlarmList, SetInterval, Setvolume, SetDDay

Input :

StartButton, ResetButton, SelectButton, ModeButton, ButtonLongPress, TimeOut

85개 중 74개 Pass (87.1%)

| # | State | Input | Result |
|----|------------------|-----------------|--------|
| 1 | DisplayAlarmList | ResetButton | Pass |
| 2 | DisplayAlarmList | TimeOut | Fail |
| 3 | DisplayAlarmList | StartButton | Pass |
| 4 | DisplayAlarmList | ButtonLongPress | Pass |
| 5 | DisplayAlarmList | SelectButton | Pass |
| 6 | DisplayAlarmList | ModeButton | Pass |
| 7 | DisplayRecord | SelectButton | Pass |
| 8 | DisplayRecord | ResetButton | Pass |
| 9 | DisplayRecord | ModeButton | Pass |
| 10 | DisplayRecord | ButtonLongPress | Pass |
| 11 | DisplayRecord | StartButton | Pass |
| 12 | DisplayRecord | TimeOut | Fail |
| 13 | PauseStopWatch | StartButton | Pass |
| 14 | PauseStopWatch | SelectButton | Pass |
| 15 | PauseStopWatch | ButtonLongPress | Pass |
| 16 | PauseStopWatch | ModeButton | Pass |
| 17 | PauseStopWatch | ResetButton | Pass |
| 18 | PauseStopWatch | TimeOut | Fail |
| 19 | PauseTimer | ModeButton | Pass |
| 20 | PauseTimer | ResetButton | Pass |
| 21 | PauseTimer | StartButton | Pass |
| 22 | PauseTimer | TimeOut | Fail |
| 23 | PauseTimer | ButtonLongPress | Pass |
| 24 | PauseTimer | SelectButton | Pass |
| 25 | RecordStopWatch | ButtonLongPress | Pass |
| 26 | RecordStopWatch | StartButton | Pass |
| 27 | RecordStopWatch | TimeOut | Fail |
| 28 | RecordStopWatch | SelectButton | Pass |
| 29 | RecordStopWatch | ResetButton | Pass |
| 30 | RecordStopWatch | ModeButton | Pass |
| 31 | ResetTimer | TimeOut | Fail |
| 32 | ResetTimer | ResetButton | Pass |
| 33 | ResetTimer | ModeButton | Pass |
| 34 | ResetTimer | SelectButton | Pass |
| 35 | ResetTimer | StartButton | Pass |
| 36 | ResetTimer | ButtonLongPress | Pass |
| 37 | SetAlarm | SelectButton | Pass |
| 38 | SetAlarm | ResetButton | Pass |
| 39 | SetAlarm | ButtonLongPress | Pass |
| 40 | SetAlarm | ModeButton | Pass |
| 41 | SetAlarm | StartButton | Pass |
| 42 | SetAlarm | TimeOut | Fail |
| 43 | SetDDay | TimeOut | Fail |
| 44 | SetDDay | SelectButton | Pass |
| 45 | SetDDay | ButtonLongPress | Pass |
| 46 | SetDDay | ResetButton | Pass |
| 47 | SetDDay | ModeButton | Pass |
| 48 | SetDDay | StartButton | Pass |
| 49 | SetInterval | SelectButton | Pass |
| 50 | SetInterval | ButtonLongPress | Pass |
| 51 | SetInterval | StartButton | Pass |
| 52 | SetInterval | TimeOut | Fail |
| 53 | SetInterval | ResetButton | Pass |
| 54 | SetInterval | ModeButton | Pass |
| 55 | SetTime | ButtonLongPress | Pass |
| 56 | SetTime | SelectButton | Pass |
| 57 | SetTime | ModeButton | Pass |
| 58 | SetTime | ResetButton | Pass |
| 59 | SetTime | StartButton | Pass |
| 60 | SetTime | TimeOut | Pass |
| 61 | SetTimer | StartButton | Pass |
| 62 | SetTimer | SelectButton | Pass |
| 63 | SetTimer | ResetButton | Pass |
| 64 | SetTimer | TimeOut | Fail |
| 65 | SetTimer | ModeButton | Pass |
| 66 | SetTimer | ButtonLongPress | Pass |
| 67 | Setvolume | ButtonLongPress | Pass |
| 68 | Setvolume | StartButton | Pass |
| 69 | Setvolume | ResetButton | Pass |
| 70 | Setvolume | SelectButton | Pass |
| 71 | Setvolume | TimeOut | Fail |
| 72 | Setvolume | ModeButton | Pass |
| 73 | StartStopWatch | ButtonLongPress | Pass |
| 74 | StartStopWatch | ResetButton | Pass |
| 75 | StartStopWatch | ModeButton | Pass |
| 76 | StartStopWatch | StartButton | Pass |
| 77 | StartStopWatch | SelectButton | Pass |
| 78 | StartTimer | StartButton | Pass |
| 79 | StartTimer | SelectButton | Pass |
| 80 | StartTimer | ResetButton | Pass |
| 81 | StartTimer | ButtonLongPress | Pass |
| 82 | StartTimer | ModeButton | Pass |
| 83 | TimeKeeping | SelectButton | Pass |
| 84 | TimeKeeping | ModeButton | Pass |
| 85 | TimeKeeping | ButtonLongPress | Pass |

2. System Testing / Brute Force Testing

| Use Case | Test Case | Test Result |
|---------------------------|--|-------------|
| Set Time | 각 버튼을 통해 년, 월, 일, 시, 분, 초를 설정할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 설정된 값이 저장되어 TimeKeeping 화면에 반영되는지 확인한다. | Pass |
| | 년, 월, 일에 따른 요일이 계산되어 즉시 설정되는지 확인한다. →바로 변경되는 것이 아니라 다른 화면으로 넘어갔다가 돌아와야 변경된다. | Fail |
| | 각 월에 따른 일의 범주를 넘어서지 않는지 확인한다(ex. 2월 30일은 존재하지 않는다). →2월을 제외한 나머지 월은 전부 맞다(2021년에는 2월 28일까지만 존재하지만, 2024년 2월에는 29일까지 존재한다. 윤달을 고려하지 않음). | Fail |
| Display Time | Mode Button 을 누르면 설정값을 저장하고 TimeKeeping 화면으로 돌아가는지 확인한다. | Pass |
| | 설정된 시간이 초 단위로 변화하는지 확인한다. 설정된 현재 시각, 날짜, 요일, D-day, 알람 개수, 아이콘이 잘 표시되는지 확인한다. →D-Day 가 설정되지 않아 표시되지 않는다. | Fail |
| Set Display | TimeKeeping 외에 선택할 수 있는 3개의 기능이 설정한 순서대로 Change Screen 을 통해 전환 가능한지 확인한다. | Pass |
| | TimeKeeping 기능은 1번에 고정인지 확인한다. | Pass |
| | 중복되는 화면이 없는지 확인한다. →중복되게 설정할 수 없다는 점이 좋은 듯. | Pass |
| Set Timer | 시, 분, 초를 각각 설정할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 설정된 값에 맞게 타이머가 설정되었는지 확인한다. | Pass |
| Start Timer | 설정된 시간부터 매 초마다 카운트 다운되는지 확인한다. | Pass |
| Beep Timer | 카운트 다운이 끝나고 값이 0이 될 때 버저가 울리는지 확인한다. | Pass |
| Reset Timer | Reset Button 을 누르면 타이머가 0으로 초기화하는 지 확인한다. | Pass |
| Pause Timer | Start Button 을 한 번 더 누르면 즉시 해당 시점에 멈추는지 확인한다. | Pass |
| | Start Button 을 한 번 더 누르면 타이머가 멈췄던 시점부터 다시 카운트 다운되는지 확인한다. | Pass |
| Stop Timer Buzzer | 타이머 기능 사용 중 버저가 울릴 때 어떤 버튼을 눌러도 멈추는지 확인한다. | Pass |
| Start Stopwatch | Stop Watch 화면으로 진입해 맨 처음 Start Button 을 누르면 스톱워치가 0에서부터 실행되는지 확인한다. | Pass |
| Pause Stopwatch | Start Button 을 한 번 더 누르면 즉시 해당 시점에 멈추는지 확인한다. | Pass |
| | Start Button 을 한 번 더 누르면 멈췄던 시점부터 다시 스톱워치가 작동되는지 확인한다. | Pass |
| Reset Stopwatch | Reset Button 을 누르면 스톱워치가 0으로 초기화되는지 확인한다. | Pass |
| | 스톱워치가 0으로 초기화되는 동시에 스톱워치 기록 리스트가 초기화되는지 확인한다. | Pass |
| Record Stopwatch | 스톱워치가 작동 중이거나 일시정지 상태일 때 select button 을 누르면 즉시 시각이 기록되는지 확인한다. | Pass |
| | 한 화면에 최대 3개까지 출력되는지 확인한다. | Pass |
| Display Stopwatch Record | 기록이 최신순으로 출력되는지 확인한다. →가장 오래된 것부터 출력된다. | Fail |
| | 기록이 없으면 NONE 을 출력하는지 확인한다. | Pass |
| | 스톱워치 기록 포인터가 specification 에 맞게 작동하는지 확인한다. | Pass |
| Control Stopwatch Record | 범주를 벗어나는 숫자에 대한 예외처리가 되어있는지 확인한다. | Pass |
| | 기록이 존재하지 않을 경우 기록 확인 모드로 전환되지 않는지 확인한다. →select button 을 2초간 누르고 있으면 기록 확인 모드로 전환된다. | Fail |
| Set Alarm | 시, 분, 초 단위로 알람을 설정할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 알람을 설정한 후 Mode Button 을 통해 값을 저장할 수 있는지 확인한다. 알람의 개수가 10개를 넘어갈 경우 설정 후 Mode Button 을 누르더라도 저장이 되지 않는지 확인한다. | Pass |
| Delete Alarm | 기존에 설정된 알람을 알람 선택 모드에서 Select Button 을 눌러 삭제할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 설정된 시간에 알람이 울리는지 확인한다. →알람이 울리지 않아서 확인할 수 없다. | Fail |
| Beep Alarm | 알람이 커스텀된 볼륨과 인터벌에 맞게 울리는지 확인한다. →알람이 울리지 않아서 확인할 수 없다. | Fail |
| | 알람이 설정된 시간에 맞추어 버저가 울릴 때 어떤 버튼을 조작하더라도 알람이 멈추는지 확인한다. →알람이 울리지 않아서 확인할 수 없다. | Fail |
| Stop Alarm Buzzer | 알람이 설정된 시간에 맞추어 버저가 울릴 때 어떤 버튼을 조작하더라도 알람이 멈추는지 확인한다. →알람이 울리지 않아서 확인할 수 없다. | Fail |
| Display Alarm List | 알람 리스트가 한번에 최대 3개까지 출력되는지 확인한다. | Pass |
| Control Alarm List | 알람이 없으면 NONE 을 출력하는지 확인한다. | Pass |
| | 알람 선택 모드가 specification 에 맞게 동작하는지 확인한다. | Pass |
| Set D-Day | 알람이 존재하지 않으면 알람 선택 모드로 진입하지 않는지 확인한다. | Pass |
| | 이미 지나간 날짜를 D-Day 로 설정할 수 없도록 했는지 확인한다. | Pass |
| Border D-Day | 설정된 D-Day 와 날짜가 일치하면 시계 화면 가장자리에 border 가 출력되는지 확인한다. | Pass |
| Stop D-day Border | 설정된 D-Day 와 날짜가 일치해서 시계 화면 가장자리에 border 가 출력될 때 어떤 버튼을 조작해도 border 가 사라지는지 확인한다. | Pass |
| Delete D-Day | 설정된 D-Day 를 Select Button 을 D-Day 설정 화면에서 2초간 누르고 있으면 삭제할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| Control Alarm Custom List | 알람 선택 모드가 specification 에 맞게 동작하는지 확인한다. →모드 진입 후 프로그램이 간혹 멈춘다. 멈추지 않을 때는 잘 동작한다. | Fail |
| | 알람이 존재하지 않으면 알람 선택 모드로 진입하지 않는지 확인한다. | Pass |
| Set Alarm Interval | 알람이 울릴 때 버저의 인터벌을 specification 에 맞게 설정할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 인터벌을 설정한 이후 볼륨 설정으로 넘어갈 수 있는지 확인한다. | Pass |
| Set Alarm Volume | 알람이 울릴 때 버저의 볼륨 설정을 specification 에 맞게 설정할 수 있는지 확인한다. | Pass |
| | 값을 저장한 후 알람 커스텀 기본 모드로 돌아가는지 확인한다. | Pass |
| Change Screen | Set Display 에서 설정한 순서대로 화면이 출력되는지 확인한다. | Pass |
| Time Out | TimeOut 이 발생했을 때 specification 에 맞게 TimeKeeping 화면의 기본 모드로 되돌아 가는지 확인한다. →설정을 변경 중이었을 경우 포인터만 사라지고 해당 화면에서 그냥 멈춰있다. | Fail |
| | 정확히 아무런 동작을 하지 않은 지 10분이 지났을 때 작동하는지 확인한다. 입력하던 정보가 저장되지 않았는지 확인한다. | Fail |
| Cancel | Mode Button 을 2초간 누르고 있을 경우 조작하고 있던 기능의 기본 화면 모드로 돌아가는지 확인한다. | Pass |
| | 입력하던 정보가 저장되지 않았는지 확인한다. | Pass |

OOPT Stage 2038을 구체화하여 test case 작성

→57개 중 46개 Pass(81%)

2. System Testing / Issue Tracking

진행 중 3 ... +

화면이 여러개 출력되는 문제 디버깅

디버깅

강 Minho 남 관우 현지 킹
윤섭 신

6월 09, 2020 11:48 오전

화면이 여러개 출력되는 문제 디버깅

| | |
|--------|------------------------|
| 카테고리 | 디버깅 |
| 관리자 | 강 Minho 남 관우 현지 킹 윤섭 신 |
| 최초작성시간 | 6월 09, 2020 11:48 오전 |
| 종류 | Empty |
| 우선순위 | Empty |
| 담당자 | Empty |
| 기한 | Empty |
| 상태 | 진행 중 |
| 요약 | Empty |
| 최종수정자 | 윤아 허 |

Notion을 통한 관리, Slack을 통한 소통